

Regels en etiquette

Elke golfer wordt geacht de golfregels te kennen!

1. Etiquette

- a. Beleefdheid, integriteit en respect b. Veiligheid
- c. Zorg voor de baan
- d. Speeltempo
- e. Ongeschreven regels van de etiquette

1a. Beleefdheid, integriteit en respect

- “Spirit of the Game”: eerlijk en integer spelen zonder scheidsrechter. - Geen storende bewegingen of geluiden maken als iemand slaat.
- Geef andere spelers de ruimte om te slaan.
- Niet direct achter iemand op de speellijn gaan staan.
- Zet elektronische apparaten uit.
- Putting lijn niet betreden of er een schaduw op werpen.
- Bij de green blijven totdat alle spelers klaar zijn met spelen. - Help mee zoeken naar de bal van andere spelers.
- Geef elkaar een hand voor het verlaten van de laatste green.

1b. Veiligheid

- Geen oefenswing maken in de richting van andere personen.
- Niet slaan voordat de spelers voor je buiten bereik zijn.
- FORE roepen indien gevaar dreigt, ook als de bal uit het zicht verdwijnt. - Zorg dat je niemand raakt met je swing of de bal die je slaat.
- Let op:** voorrangsregeling Greenkeepers
- Nooit dicht bij de hole gaan staan, dan de verste bal.

1c. Zorg voor de baan

- Iedereen wordt geacht een pitchfork bij zich te dragen.
 - Plaggen overal terug leggen, ook op de afslagplaats.
 - Pitchmarks altijd herstellen, ook die door anderen gemaakt zijn.
 - Spikemarks alleen herstellen bij het verlaten van
- 

de green.

- Geen plaggen slaan met een oefenswing.
- Op de green niet op de putter leunen.
- Alle oneffenheden in de bunker aanhaken, ook die anderen veroorzaakt hebben.
- Loop niet met golfkarren op de voorgreen of tussen de green en bunkers

1d. Speeltempo

- Elke snellere groep moet doorgelaten worden, ongeacht het aantal spelers.
- Karren en tassen in de juiste richting zetten, in een rechte lijn van de vlag naar de volgende afslag.
- Score op de volgende afslag noteren, dus nooit op de green.
- Provisionele bal spelen bij vermoeden dat de bal verloren of out of bounds (OB) is.
- Eerst de hark halen, dan pas de bunker betreden.
- Zodra er geslagen is meteen beginnen met lopen, dus niet blijven wachten.
- Loop in een rechte lijn naar de eigen bal, ga niet gezamenlijk lopen zigzaggen, wacht ter hoogte van de verste bal.
- Herhaaldelijk onnodig oponthoud kan strafslagen opleveren.

1e. Ongeschreven regels van de Etiquette

- Er zijn naast bovengenoemde etiquetteregels nog heel veel ongeschreven regels over de etiquette in de golfwereld. Tijdens de lessen en het spelen zullen deze voldoende aan bod komen. Oftewel: "Al doende leert men".

Herhaaldelijke en opzettelijke overtreding van de etiquette kan bestraft worden door de Commissie!

2. Definities

- Adresseren: de club voor of achter de bal op de grond zetten.
 - Advies: elke raad of suggestie die de speltactiek kan bepalen. Advies over de regels en feiten van algemene bekendheid (bv afstand tot de vlag) vallen niet onder advies.
 - Afslagplaats (tee): rechthoekig gebied, 2 clublengtes diep, waarvan de voorkant en de zijkant worden bepaald door de buitenzijden van de teeboxen (teemerken).
 - Bal beschouwd als bewogen: bal verlaat ligplaats en komt ergens anders tot stilstand.
 - Bal in het spel: zodra een slag is gedaan naar de bal vanaf de tee is de bal in het spel, tot dat de bal is uitgeholed, opgenomen, verloren, OB, of vervangen.
 - Buiten de baan: aangegeven door witte palen die de grens van de baan aangeven.
 - Bunker: hindernis van zand.
 - Competitor: speler in een strokeplay wedstrijd.
 - Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (DP): waar je kunt staan/slaan zonder last van de belemmering.
 - Gravend dier: dier dat gat graaft om te wonen of te schuilen zoals een konijn, dus geen hond.
- 

- Grond in bewerking: gemarkeerd door blauwe palen.
- Laterale waterhindernis: zie waterhindernis
- Losse natuurlijke voorwerpen: alles wat natuurlijk is en los ligt zand is alleen een los natuurlijk voorwerp op de green).
- Obstakels: alles wat kunstmatig is, behalve voorwerpen die buiten de baan markeren. Los obstakel kan zonder veel moeite verwijderd worden (hark). Vast obstakel mag worden ontweken.
- Outside agency: elk voorwerp of levend wezen dat niet tot de speler zijn caddie of uitrusting behoort.
- Provisionele bal: een bal die je speelt voor het geval de eerste bal buiten een waterhindernis verloren of buiten de baan kan zijn.
- Slag: voorwaartse beweging van de stok met de bedoeling om de bal te slaan.
- Speellijn: richting die de speler wil dat zijn bal zal volgen plus een redelijke marge aan beide zijden.
- Tee: klein pinnetje om bal op te zetten.
- Tijdelijk water: water dat bij het innemen van de stand zichtbaar is en niet in een waterhindernis is.
- Uitholen: een bal is uitgeholed als hij stilligt onder de rand van de hole.
- Uitrusting: alles wat een speler gebruikt om te spelen, behalve de bal, een tee en een balmerker.
- Verkeerde bal: iedere bal die niet van de speler is of een bal van de speler die niet langer in het spel is.
- Verkeerde green: elke andere green dan de green van de hole die wordt gespeeld inclusief de oefen putting Green.
- Verloren bal: een bal is verloren als hij niet binnen 5 min is gevonden of wanneer de speler een andere bal in het spel heeft gebracht.
- Waterhindernis: elke vijver, sloot, greppel (evt. droog gevallen) gemarkeerd door gele palen
- Laterale waterhindernis: een waterhindernis gemarkeerd door rode palen.

3. Straffen

- a. Diskwalificatie(DQ)
- b. Verlies van de hole (alleen matchplay)
- c. Twee strafslagen (alleen strokeplay)
- d. Eén strafslag (zowel strokeplay als matchplay)

3a. Diskwalificatie

- bewust overtreden van een regel, kortom “vals spelen”
- afspreken een regel niet na te leven.
- verantwoordelijkheden als speler niet nakomen.
- onjuist materiaal gebruik.
- een overtreding niet herstellen.
- “serious breach”, spelen van een verkeerde plaats, bv. aan de greenzijde van een waterhindernis.

3b/c. Verlies van de hole/twee strafslagen

- volgens de regels iets verplicht zijn en dit niet nakomen.
- van een verkeerde plaats spelen.
- een bewogen bal terug moeten plaatsen en dit niet doen.

3d. Eén strafslag

- Buy out stroke; bal verloren, bal in waterhindernis, bal onspeelbaar etc.
- Ghost stroke; bal beweegt zonder slag, tijdens zoeken of wegnemen los natuurlijk voorwerp.
- Foutieve procedure; fout droppen, opnemen zonder te merken etc.

4. Spelregels

Regel 1; Het spel

- Speel de bal zoals deze ligt. Je mag niets doen om de ligging te verbeteren:
 - strokeplay: 2 strafslagen.
 - matchplay: verlies van de hole.
- Afspreken de regels niet na te leven: diskwalificatie

Regel 2; Matchplay

- Je speelt per hole waarbij je de hole kunt winnen, gelijkspelen of verliezen.
- Je kunt een slag, hole of match geven, dit kan nooit herroepen of afgeslagen worden.

Regel 3; Strokeplay

- Je telt alle slagen, je moet op elke hole de bal uitholen.

Regel 4; Stokken

- In totaal maximaal 14 stokken meenemen, zelf bepalen welke.
 - strokeplay: 2 strafslagen per hole, met maximum van 4 strafslagen per ronde .
 - matchplay: 1 hole aftrek per hole, met maximum van 2 holes aftrek per ronde.
- Speelkenmerken mogen niet veranderd worden:
 - diskwalificatie.
- Stok mag alleen vervangen/gebruikt worden indien door normaal gebruik onbruikbaar:
 - diskwalificatie.

Regel 5; De bal

- Bal onbruikbaar tijdens het spelen mag vervangen worden. Onrechtmatig vervangen:
 - strokeplay: 2 strafslagen en verder spelen zoals de bal ligt.
- 

- matchplay: verlies van de hole.
- Breekt de bal in twee stukken, slag vervalt en nieuwe bal spelen.

Regel 6; De speler

- Bal behoort van een persoonlijk kenteken te worden voorzien.
- Speler is verantwoordelijk voor het opgeven van de juiste handicap;
 - Bij opgave van geen of te hoge handicap: diskwalificatie
- Speler is verantwoordelijk voor het noteren (door de marker) van de juiste score:
 - lager dan werkelijke score: diskwalificatie.
 - hoger dan werkelijke score: de te hoge score telt.
- Onnodig oponthoud: De commissie kan bestraffen:
 - strokeplay: 2 strafslagen.
 - matchplay: verlies van de hole.

Regel 7; Oefenen voor de ronde

- Matchplay: oefenen op de wedstrijd baan is toegestaan.
- Strokeplay: oefenen op de wedstrijd baan is niet toegestaan; diskwalificatie.
- Oefenchips/putts op of bij de afslagplaats zijn toegestaan, mits geen onnodig oponthoud en niet in een hindernis:
 - strokeplay: 2 strafslagen (fout maken tussen twee holes, straf telt op volgende hole).
 - matchplay: verlies van de hole (fout maken tussen twee holes, straf telt op volgende hole).

Oefenen tijdens de ronde

- Tijdens de ronde mag er geen oefenslag gemaakt worden.
- Putten of chippen op of naast de laatst gespeelde putting green of elke oefengreen mag wel.

Regel 8 Advies; aangeven van de speellijn

- Geen advies vragen of geven, anders dan over:
 - de regels
 - ligging/plaats van hindernissen
 - afstanden
 - plaats van de vlag op de green, etc.
 - strokeplay; 2 strafslagen.
 - matchplay; verlies van de hole.

Regel 9; Informatie over het aantal slagen

- Meld opgelopen strafslagen zo spoedig mogelijk. Niet melden of verkeerde informatie is:



- strokeplay: geen straf.
- matchplay: verlies van de hole.

- Je mag op elk moment vragen hoeveel slagen een speler gemaakt heeft.

Regel 10; Volgorde van spelen

- Degene die de laagste netto score heeft op de laatste holeslaat als eerste af. Tijdens het spelen van de hole slaat degene die het verste van de hole ligt eerst.

- Speelt iemand voor zijn beurt:

- strokeplay: doorspelen, geen straf.
- matchplay: tegenstander mag eisen dat slag vervalt en opnieuw wordt gespeeld, geen straf.

Regel 11; Afslagplaats

- Rechthoek tussen de buitenzijden van twee tee merken en twee stoklengtes diep.

- Bal moet binnen de afslagplaats geplaatst worden, maar de speler mag er buiten staan.

- Bal valt van de tee of wordt van de tee gestoten, zonder straf de bal terugplaatsen.

- Bal gespeeld van buiten de afslagplaats of verkeerde afslagplaats:

- strokeplay: slag telt niet, opnieuw slaan en 2 strafslagen. Fout niet hersteld voordat op volgende hole is afgeslagen: diskwalificatie.
- matchplay: tegenstander mag eisen dat slag vervalt en opnieuw wordt gespeeld, geen straf.

Regel 12; Zoeken naar en identificeren van de bal

- Je mag takken, gras e.d. buigen om je bal te zoeken/identificeren.

- De ligging, de ruimte voor de stand en/of swing of de speellijn mag hierbij niet verbeterd worden:

- strokeplay; 2 strafslagen.
- matchplay; verlies van de hole.

- Speler heeft niet perse het recht zijn bal te zien wanneer hij een slag doet.

- Identificeren van de bal:

- kenbaar maken aan medespeler/tegenstander.
- de bal merken alvorens op te nemen.
- mag zover schoongemaakt worden als nodig is om te identificeren; Overtreding procedure: 1 strafslag.

Regel 13; Bal spelen zoals hij ligt; ligging, ruimte voor voorgenomen swing en speellijn; stand

- De bal moet gespeeld worden zoals deze ligt, tenzij de regels anders bepalen.

- Ruimte voor stand of swing, speellijn, ligging van de bal en de ruimte om in te droppen niet verbeteren:

- strokeplay; 2 strafslagen.



- matchplay; verlies van de hole.

- Als de bal in een hindernis ligt, zowel bunker als waterhindernis, nooit:

- de grond aanraken met de hand of een stok,
- de gesteldheid van de hindernis testen, harken voordat je de bal slaat mag wel, hierbij mag je niet de omstandigheden voor de volgende slag verbeteren.
- een los natuurlijk voorwerp aanraken of verwijderen.
- strokeplay; 2 strafslagen.
- matchplay; verlies van de hole.

Regel 14; De bal slaan

- De bal moet daadwerkelijk geslagen worden, dus niet lepelen of duwen:

- strokeplay; 2 strafslagen.
- matchplay; verlies van de hole.

- Geen bescherming of hulp van anderen aanvaarden tijdens de slag:

- strokeplay; 2 strafslagen.
- matchplay; verlies van de hole.

- Geen hulpmiddelen gebruiken voor je spel, je slag, afstand meten etc.; diskwalificatie.

- Twee keer bal raken is 1 slag plus 1 strafslag, 2 in totaal.

- Slaan van een bewegende bal:

- strokeplay; 2 strafslagen.
- matchplay; verlies van de hole.
- geen straf als bal beweegt nadat swing begonnen was.

Regel 15; Verkeerde bal; vervangende bal - Verkeerde bal spelen is:

- strokeplay; 2 strafslagen.
 - fout moet hersteld worden, slagen met verkeerde bal tellen niet mee.
 - fout niet herstellen voordat op de volgende hole is afgeslagen; diskwalificatie.
- matchplay; verlies van de hole

Regel 16; De green

- Puttinglijn mag niet worden aangeraakt, behalve om:

- losse natuurlijke voorwerpen verwijderen.
 - adresseren van de bal met stok voor en achter de bal.
 - meten.
 - bal opnemen.
- 

- balmerker neerleggen.
- herstellen van beschadigingen (behalve spikemarks op de puttinglijn).
- losse obstakels wegnemen.

Bij overtreding:

- strokeplay; 2 strafslagen.
 - matchplay; verlies van de hole.
- De bal mag worden opgenomen en worden schoongemaakt, mits gemerkt;
- overtreding procedure: 1 strafslag.
- Beide voeten aan dezelfde zijde van de puttinglijn tijdens het spelen. ➤ strokeplay; 2 strafslagen.
- matchplay; verlies van de hole.
- Een slag doen terwijl een andere bal in beweging is na een slag op de green:
- strokeplay; 2 strafslagen (tenzij de speler aan de beurt was om te slaan; geen straf).
 - matchplay; verlies van de hole (tenzij speler aan de beurt was om te slaan; geen straf).
- Bal op de rand van de hole; 10 sec. wachten of de bal stilligt. Valt de bal binnen 10 sec. dan is hij uitgeholed met de laatste slag.
- Valt hij na 10 sec. 1 strafslag bijtellen.

Regel 17; De vlaggenstok

- Vlag mag altijd bewaakt, weggenomen of omhooggehouden worden, maar niet nadat de slag heeft plaats gevonden:
- strokeplay; 2 strafslagen.
 - matchplay; verlies van de hole.
- Bewaakte vlaggenstok of bewaker raken:
- strokeplay; 2 strafslagen (en bal spelen zoals deze ligt).
 - matchplay; verlies van de hole.
- Spelen van buiten de green tegen onbewaakte vlaggenstok levert geen strafslagen op.
- Bal ligt stil tegen de vlaggenstok. Vlag wegnemen, als de bal valt is de bal met de laatste slag uitgeholed.

Regel 18; Stilliggende bal bewogen

- Stilliggende bal bewogen, opzettelijk aangeraakt of beweging veroorzaakt door speler, er volgt 1 strafslag.

Uitzonderingen zijn:

- zoeken in het zand in de bunker, in het water van de waterhindernis, in een obstakel en in G.U.R.
 - bij herstellen van hole plug of pitchmark op de green.
 - bij het opnemen volgens de regels.
 - bij het meten.
- 

- bij plaatsen of terugplaatsen van een bal.
- wegnemen van los natuurlijk voorwerp op de green.
- wegnemen van losse obstakels.

- Beweegt de bal na het adresseren, dan volgt 1 strafslag. - Bal beweegt door tegenstander/mede-competitor:
 - strokeplay; geen straf.
 - matchplay; tijdens het zoeken geen straf, in andere gevallen krijgt tegenstander 1 strafslag.
- Bal beweegt door outside agency. Geen straf.
- In alle gevallen van een bewogen bal moet de bal worden teruggeplaatst: Zo niet
 - strokeplay; 2 strafslagen.
 - matchplay; verlies van de hole.

Regel 19; Bal in beweging van richting veranderd of gestopt

- Bewegende bal gestopt of van richting veranderd door speler, partner, caddie of zijn uitrusting:
 - strokeplay; 1 strafslag, bal spelen zoals deze ligt.
 - matchplay; 1 strafslag, bal spelen zoals deze ligt.
- Bewegende bal gestopt of van richting veranderd door tegenstander/mede competitor of zijn uitrusting:
 - strokeplay; geen straf, bal spelen zoals deze ligt.
 - matchplay; geen straf, bal spelen zoals deze ligt speler mag slag laten vervallen en opnieuw slaan.
- Bewegende bal gestopt of van richting veranderd door stilliggende bal:
 - strokeplay; geen straf, bal spelen zoals deze ligt. Beide ballen op de green: 2 strafslagen.
 - matchplay; geen straf, bal spelen zoals deze ligt.
- Bewegende bal gestopt of van richting veranderd door outside agency:
 - strokeplay; geen straf, bal spelen zoals deze ligt.
 - matchplay; geen straf, bal spelen zoals deze ligt.

Regel 20 ; Opnemen, droppen en plaatsen; spelen van de verkeerde plaats

- Alleen opnemen als de regels dit toestaan:
 - strokeplay; 2 strafslagen.
 - matchplay; verlies van de hole.
- Bij opnemen, altijd de ligplaats merken. Opnemen zonder merken; 1 strafslag.
- Droppen is altijd met gestrekte arm op schouderhoogte. Bij fout droppen, zonder strafslag opnieuw droppen.
- De bal moet opnieuw worden gedropt als de bal:
 - in of uit een hindernis rolt.
 - op een green rolt.

- buiten de baan rolt.
- terugrolt in de belemmering.
- meer dan twee stoklengtes verrolt.
- dichterbij de hole rolt dan de oorspronkelijke ligplaats of DP.

- Als de bal bij de tweede drop weer in een van deze ligplaatsen rolt moet de bal geplaatst worden op de plek waar de bal bij de tweede drop het eerst de grond raakte

- Spelen van een verkeerde plaats:

- strokeplay; 2 strafslagen, verder spelen mits geen “serious breach” is begaan.
- matchplay; verlies van de hole.

Er is sprake van een verkeerde plaats als daar volgens de regels niet mag worden gespeeld, als een bewogen bal niet is teruggeplaatst of een bal niet opnieuw is gedropt als de regels dat eisen.

Regel 21; De bal schoonmaken

- Bal alleen schoonmaken op de green, wel de ligplaats merken. Zo niet: 1 strafslag.
- De bal mag altijd schoongemaakt worden als hij volgens een regel is opgenomen behalve bij bepalen of deze onbruikbaar is, of bij identificatie (wel zover schoonmaken als nodig is) en wanneer de bal helpt of hindert bij het spel. Overtreding procedure: 1 strafslag.

Regel 22; Bal helpt of hindert spel

- Ballen mogen op verzoek opgenomen worden als zij het spel helpen of hinderen.

Regel 23; Losse natuurlijke voorwerpen

- Losse natuurlijke voorwerpen mogen overal worden weggenomen. Behalve wanneer de bal en het los natuurlijk voorwerp in dezelfde hindernis liggen.
 - strokeplay; 2 strafslagen.
 - matchplay; verlies van de hole.
- Bal beweegt door het wegnemen van een los natuurlijk voorwerp; 1 strafslag. Op de green: geen straf.
- In alle gevallen van een bewogen bal moet de bal worden teruggeplaatst. Zo niet:
 - strokeplay; 2 strafslagen.
 - matchplay; verlies van de hole.

Regel 24; Obstakels

- Losse obstakels mogen altijd weggenomen worden. Als de bal beweegt, geen straf, bal terug plaatsen. - In alle gevallen van een bewogen bal moet de bal worden teruggeplaatst. Zo niet:
 - strokeplay; 2 strafslagen.



➤ matchplay; verlies van de hole.

- Behalve wanneer de bal in een waterhindernis ligt, mogen vaste obstakels worden ontweken, bij belemmering voor ligging van de bal, stand en of swing.

- Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (DP) bepalen, niet dicht bij de hole.
- Binnen 1 stoklengte van DP droppen, niet dicht bij de hole; geen straf.
- Op de green, belemmering ook voor puttinglijn, plaatsen op het dichtstbijzijnde punt, geen straf
- Vast obstakel binnen de bunker, zelfde regel, maar bal moet in de bunker gedropt worden.

Regel 25; Abnormale terreinomstandigheid, bal ingebed en verkeerde green

- Abnormale terreinomstandigheid is: tijdelijk water, GUR, gat, hoop of spoor gemaakt door gravend dier, vogel of reptiel.

- Bal in abnormale terreinomstandigheid, of deze vormt een belemmering voor stand of swing. Ontwijken:

- dichtstbijzijnde punt zonder belemmering DP bepalen. Niet dicht bij de hole.
- binnen 1 stoklengte van DP droppen, niet dicht bij de hole; geen straf.
- op de green, belemmering ook voor puttinglijn, op het dichtstbijzijnde punt plaatsen; geen straf.

- Een bal op een verkeerde green mag niet gespeeld worden;

- dichtstbijzijnde punt zonder belemmering DP bepalen, alleen voor ligging van de bal, niet dicht bij de hole.
- binnen 1 stoklengte van DP droppen; geen straf.

Regel 26; Waterhindernissen (laterale waterhindernissen inbegrepen)

- Als de bal in de waterhindernis (gele palen) ligt zijn er 3 mogelijkheden:

1. spelen zoals de bal ligt, zonder straf.
2. droppen op de plaats waar het laatst gespeeld is, met 1 strafslag.
3. droppen op de rechte lijn door het punt waar de bal de grens van de waterhindernis heeft gekruist en de vlag achter de waterhindernis zonder beperking van afstand, met 1 strafslag.

- Als de bal in een laterale waterhindernis (rode palen) ligt zijn er vijf mogelijkheden, de bovenstaande drie, plus de volgende twee:

4. droppen binnen twee stoklengten vanaf het punt waar de bal de grens van de waterhindernis heeft gekruist, niet dicht bij de hole met 1 strafslag.
5. een punt op de tegenoverliggende grens van de waterhindernis op gelijke afstand van de hole met 1 strafslag.

Regel 27 ; Bal verloren of buiten de baan; provisionele bal

- Bal verloren buiten een waterhindernis of out of bounds, een bal droppen op de plaats waar het laatst gespeeld is met 1 strafslag.

- Provisionele bal aankondigen en spelen om tijdverlies te voorkomen. De provisionele bal opgeven als de

oorspronkelijke bal wordt gevonden. Zo niet dan wordt deze de bal in het spel.

Regel 28 ; Onspeelbare bal

- Bal mag altijd onspeelbaar verklaard worden, behalve in een waterhindernis. De speler heeft 3 mogelijkheden:
 - een bal droppen op de plaats waar het laatst gespeeld is, met 1 strafslog.
 - een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal ligt niet dichterbij de hole, met 1 strafslog.
 - een bal droppen op de rechte lijn van de bal naar de vlag, achter de plek waar de bal ligt zonder beperking van afstand, met 1 strafslog.
- Indien onspeelbaar verklaard in een bunker -> zelfde opties, maar laatste twee opties binnen de bunker.

5. Stableford punten

- puntentelling volgens Stableford systeem (uitgevonden door Dr. Frank Stableford in 1931).
- handicapslagen toekennen en Stableford score berekenen.

Puntentelling

De netto score per hole is de bruto score minus de handicapslag (en) voor die hole. Een netto score gelijk aan Par levert 2 punten op.

Netto score 2 slagen of meer boven Par	0 punten/streep
Netto score 1 slag boven Par	1 punt
Netto score Par	2 punten
Netto score 1 slag onder Par	3 punten
Netto score 2 slagen onder Par	4 punten
Netto score 3 slagen onder Par	5 punten

Handicap slagen toewijzen

- de playing handicap geeft het aantal slagen aan dat boven op de totale Par gespeeld mag worden.
- de stroke index geeft moeilijkheidsgraad per hole aan; 1 is moeilijk, 18 is gemakkelijk.
- de handicapslagen in volgorde toewijzen aan de 18 holes

Voorbeeld: Een speler heeft Playing Hcp 22 en krijgt dus 22 handicap slagen. Hij krijgt op iedere hole 1 handicapslag en nog een extra handicapslag op de holes met stroke index 1, 2, 3 en 4. Stel dat hij op de hole met stroke index 3, een Par 4, een bruto score van 6 slagen maakt dan is zijn netto score 4. Dat is gelijk aan Par en dat levert dus 2 Stableford punten op.

