



Wedstrijdvormen en handicapverrekening

De gebruikte definities gelden voor alle wedstrijden op de EG, ook als zij niet door de wedstrijdcommissie worden georganiseerd.

Strokeplay

Spelvorm: alle slagen over 18 holes worden bij elkaar opgeteld; dit is de bruto score. Van de bruto-score wordt de playing handicap afgetrokken om tot de netto score te komen. De speler met de laagste netto score wint. Wanneer spelers gelijk eindigen wordt het "matching card"-system gebruikt: de beste netto score van de laatste 9 respectievelijk 6, 3 of laatste hole van de baan (is hole 10 t/m 18) is dan beslissend. Indien er dan nog geen beslissing is gevallen wint de speler c.q. het team met de laagste (gezamenlijke) playing handicap. Handicapverrekening: volle playing handicap.

Matchplay

Spelvorm: wedstrijd tussen twee spelers (partijen) die gespeeld wordt per hole; de speler met de laagste netto score wint de hole. Winnaar is de speler (partij) die de meeste holes gewonnen heeft. De stand van de match wordt als volgt uitgedrukt: zoveel "holes voor" (holes up) of "gelijk" (all square), en zoveel holes "te spelen". Een partij is "dormie" wanneer deze evenveel "holes voor" (holes up) staat als er nog holes te spelen zijn. Handicapverrekening: verschil tussen de beide volle playing handicaps is het aantal handicapslagen dat men van de tegenstander krijgt (c.q. moet geven). Deze slagen worden per hole gegeven volgens de stroke-index op de scorekaart. Bij gelijke stand op de 18e hole doorspelen op de eerste hole tot de match is beslist. De handicapslagen worden weer per hole volgens de stroke-index toegekend.

Stableford

Spelvorm: iedere speler speelt tegen de Par van de baan. De regels van Strokeplay zijn van toepassing. Aan de hand van zijn handicap rekt de speler uit hoeveel handicapslagen hij volgens de stroke-index per hole krijgt. Handicapverrekening: volle playing handicap. Bruto score minus handicapslagen is netto score voor de hole. De puntentelling per hole is als volgt:

- Netto score twee of meer slagen boven Par = 0 punten
- Netto score een slag boven Par = 1 punt
- Netto score gelijk aan Par = 2 punten
- Netto score een slag onder Par = 3 punten
- Netto score twee slagen onder Par = 4 punten



Het resultaat is het totaal van die punten. De speler met de meeste punten is winnaar. Wanneer spelers gelijk eindigen wordt het “matching card”-system gebruikt: de beste netto score van de laatste 9 respectievelijk 6, 3 of laatste hole van de baan (is hole 10 t/m 18) is dan beslissend. Indien er dan nog geen beslissing is gevallen wint de speler c.q. het team met de laagste (gezamenlijke) playing handicap.

Tegen Par

Spelvorm: iedere speler speelt tegen de Par van de baan. De regels van Strokeplay zijn van toepassing. Aan de hand van zijn playing handicap berekent de speler hoeveel handicapslagen hij volgens de stroke-index per hole krijgt. Handicapverrekening: volle playing-handicap. Bruto score minus handicapslagen is netto score voor de hole.

De puntentelling per hole is als volgt:

- Netto score een of meer slagen boven Par = -
- Netto score gelijk aan Par = 0
- Netto score een of meer slagen onder Par = +

De speler die per saldo het beste resultaat behaalt is de winnaar. Wanneer spelers gelijk eindigen wordt het “matching card”-system gebruikt: de beste netto score van de laatste 9 respectievelijk 6, 3 of laatste hole van de baan (is hole 10 t/m 18) is dan beslissend. Indien er dan nog geen beslissing is gevallen wint de speler c.q. het team met de laagste (gezamenlijke) playing handicap. Bij het spelen tegen de score van een andere speler(s), wordt op dezelfde manier gerekend, maar dan ten opzichte van de score tegen wie gespeeld wordt. Handicapverrekening: volle playing handicap.

Eclectic

Spelvorm: individueel strokeplay waarbij de scores van de beste 9 holes worden opgeteld, samengesteld uit 2 par 3-holes; 2 par 5-holes; en 5 par 4-holes. Handicapverrekening: 40% van de playing handicap, niet afgerond.

Foursome-Stableford

Spelvorm: twee spelers spelen als partners. Zij spelen met één bal en slaan om beurten. De spelers mogen zelf bepalen, wie van beiden afslaat op alle oneven holes en wie op alle even holes. Handicapverrekening: 1/2 van de gezamenlijke playing handicaps afgerond op een heel getal.

(Mixed) Foursome-Matchplay

Spelvorm: twee spelers spelen als partners Matchplay tegen twee andere spelers. Zij spelen met één bal en slaan om beurten. De spelers mogen zelf bepalen, wie van beiden afslaat op alle oneven holes en wie op alle even holes.



Handicapverrekening: $1/2$ van het verschil tussen de gezamenlijke playing handicaps per paar afgerond op een heel getal.

Foursome vlaggen

Spelvorm: twee spelers spelen als partners. Zij spelen met één bal en slaan om beurten. De spelers mogen zelf bepalen, wie van beiden afslaat op alle oneven holes en wie op de even holes. Er wordt gespeeld totdat de slagen op zijn (dus Par 72 plus het aantal slagen volgens de handicapverrekening); op die plaats wordt de vlag in de grond gezet. Handicapverrekening: het aantal handicapslagen is $1/2$ van de gezamenlijke playing handicaps, afgerond op een heel getal.

Greensome Stableford

Spelvorm: twee spelers spelen als partners. Beide spelers van een paar slaan af en kiezen vervolgens met welke bal de hole wordt uitgespeeld. De speler wiens bal niet gekozen wordt slaat de tweede slag. De bal wordt dan om de beurt geslagen als bij een foursome tot en met het uitholen. Handicapverrekening: playing handicap van het paar is: $0,6 \times$ laagste playing handicap plus $0,4 \times$ hoogste playing handicap afgerond op een heel getal.

Greensome Vlaggenwedstrijd

Spelvorm: twee spelers spelen als partners. Beide spelers van een paar slaan af en kiezen vervolgens met welke bal de hole wordt uitgespeeld. De speler wiens bal niet gekozen wordt slaat de tweede slag. De bal wordt dan om de beurt geslagen als bij een foursome tot en met het uitholen. Er wordt gespeeld totdat de slagen op zijn (dus Par 72 plus het aantal slagen volgens de handicapverrekening); op die plaats wordt de vlag in de grond gezet. Handicapverrekening: playing handicap van het paar is: $0,6 \times$ laagste playing handicap plus $0,4 \times$ hoogste playing handicap afgerond op een heel getal.

Greensome Matchplay

Spelvorm: twee spelers spelen als partners Matchplay tegen twee andere spelers waarbij op elke hole beide spelers van elk paar afslaan en vervolgens kiezen met welke bal de hole wordt uitgespeeld. De speler wiens bal niet gekozen wordt slaat de tweede slag. De bal wordt dan om de beurt geslagen als bij een foursome tot en met het uitholen. Handicapverrekening: playing handicap van het paar is: $0,6 \times$ laagste playing handicap plus $0,4 \times$ hoogste playing handicap afgerond op een heel getal. Het aantal te verkrijgen slagen ten opzichte van de tegenstander: hoogste gezamenlijke playing handicap van het paar minus laagste gezamenlijke playing handicap van het andere paar.



Chapman Stableford

Spelvorm: twee spelers spelen als partners. Beide spelers van een paar slaan af en slaan als tweede slag elk de bal van hun partner. Vervolgens kiezen ze de beste bal, die ze als bij een foursome om de beurt slaan tot en met het uitholen. Handicapverrekening: $0,4 \times$ gezamenlijke playing handicap, afgerond op heel getal. Handicapslagen worden toegekend volgens de stroke-index.

Fourball-Betterball (Vierbal Strokeplay)

Spelvorm: twee spelers spelen als partner. Iedere speler speelt zijn eigen bal. De laagste netto score van de partners is de score van het paar voor de hole. De slagen worden verdeeld volgens de stroke-index en de beste netto-scores worden opgeteld voor de eindscore. Handicapverrekening: het aantal slagen dat beide spelers ieder krijgen is 90% van hun playing handicap

Fourball-Betterball Stableford

Spelvorm: twee spelers spelen als partner. Iedere speler speelt zijn eigen bal. De hoogste Stableford score van de partners is de score van het paar voor de hole. De slagen worden verdeeld volgens de stroke-index en de beste Stableford-scores worden opgeteld voor de eindscore. Handicapverrekening: het aantal slagen dat beide spelers krijgen is gelijk aan 90% van hun playing handicap

Fourball-Betterball Matchplay

Spelvorm: twee spelers spelen als partners Matchplay tegen twee andere spelers. Iedere speler speelt zijn eigen bal. De laagste netto score van de partners is de score van het paar voor de hole. Handicapverrekening: De speler met de laagste playing handicap krijgt 0 handicapslagen. De overige spelers krijgen 90% van het verschil van hun playing handicap met de laagste playing handicap. Handicapslagen worden toegekend volgens de stroke-index.

(Texas) Scramble

Spelvorm: een wedstrijd waarbij drie, vier of vijf spelers een team vormen. Allen slaan af. Vervolgens slaan alle spelers hun tweede slag, vanaf de plaats waar de beste bal ligt. En zo voort, totdat de hole is uitgespeeld. Een variant hierop is dat de speler, wiens balpositie is gekozen, de volgende slag niet mag doen. De wedstrijdcommissie kan bepalen dat van iedere speler een vastgesteld aantal keren de afslag moet worden geteld. Het team met de laagste netto score over achttien holes is winnaar. Handicapverrekening voor team van 4: $\text{bruto score} - \left[\frac{1}{2} \text{ laagste playing handicap} + \frac{1}{4} \text{ volgende handicap} + \frac{1}{8} \text{ overige 2 hogere playing handicaps} \right] = \text{netto score}$. In onze computer wordt in de meeste gevallen 10% van de gezamenlijke playing handicap gebruikt!



Tegen Par met bisque

Spelvorm: lijkt sterk op een individuele wedstrijd tegen Par. Het enige verschil is, dat de speler zelf mag kiezen op welke hole(s) hij zijn handicapslag(en) wil gebruiken. Hij hoeft zich dus niet te houden aan de stroke-index. Indien het zo uitkomt mag hij ook twee of zelfs drie slagen op één hole opnemen. Hij mag echter nooit méér slagen gebruiken dan waar hij op grond van zijn handicap recht op heeft. Na het beëindigen van elke hole, doch vóór het afslaan op de volgende hole, moet de speler bepalen of hij op de zojuist gespeelde hole gebruik wil maken van één of meer handicapslagen. Handicapverrekening:

- tot en met 9 handicapslagen: volledig aantal handicapslagen;
- daarboven: 9 plus de helft van de overige slagen, afgerond naar boven (bijv. 19 wordt 9 [plus de helft van 10 = 5]; dus 14).

Carrousel

Spelvorm: een team van 6 personen, onderverdeeld in 3 foursome-paren, die volgens schema van partner veranderen:

- Op hole 1 t/m 4 spelen samen: A & B; C & D; E & F
- Op hole 5 t/m 7 spelen samen: A & C; B & E; D & F
- Op hole 8 t/m 11 spelen samen: A & D; B & F; C & E
- Op hole 12 t/m 14 spelen samen: A & E; B & D; C & F
- Op hole 15 t/m 18 spelen samen: A & F; B & C; D & E

De speler, wiens letter in het schema vet is gedrukt, slaat als eerste af in de betreffende combinatie. De enig mogelijke spelvorm is Strokeplay. Per hole tellen de twee beste bruto-scores. De handicapverrekening vindt plaats aan het einde van de ronde. Het team met de laagste netto-score is de winnaar. Handicapverrekening: 2/6 van de gezamenlijke playing handicap van de 6 spelers wordt afgetrokken van de totaalscore.